

Campeonatos escolares SUPERTMATIK

Orientações para realização dos sorteios intra-turma e inter-turma

I. Antes de se iniciar o sorteio o professor deve:

a) Verificar se estão disponíveis os seguintes materiais: mapa de sorteios, saco opaco, "papéis" para identificação dos alunos e caneta de tinta azul ou preta - os "papéis", um por cada aluno, devem ser preenchidos com o número de aluno e dobrados em quatro partes por forma a que a inscrição não seja visível;

b) Confirmar as presenças na sala - o sorteio só pode realizar-se estando presentes no mínimo $\frac{3}{4}$ dos alunos inscritos a concurso.

II. O sorteio

a) O professor coloca no saco opaco os "papéis" com a identificação dos alunos;

b) Seguidamente, retira um primeiro "papel" de dentro do saco. O número do aluno sorteado será anunciado e registado no mapa de sorteios na posição correspondente ao jogador 1 (J1) da partida 1A (de 17 a 32 participantes, dezasseis - avos de final), 2A (de 9 a 16 participantes, oitavos de final), 3A (de 5 a 8 participantes, quartos de final) ou 4A (4 participantes, meias finais);

c) O sorteio prossegue com o aluno sorteado anteriormente a retirar um novo "papel". O número do aluno sorteado deverá ser anunciado pelo professor e registado no mapa de sorteios na posição correspondente ao jogador 1 (J1) da partida 1B (de 17 a 32 participantes, dezasseis - avos de final), 2B (de 9 a 16 participantes, oitavos de final), 3B (de 5 a 8 participantes, quartos de final) ou 4B (4 participantes, meias finais);

d) O procedimento deve repetir-se até se esgotarem as posições disponíveis para o jogador 1;

e) Uma vez preenchida toda a coluna referente ao jogador 1, deve iniciar-se o preenchimento da coluna correspondente ao jogador 2. O preenchimento segue o princípio atrás enunciado, de cima para baixo;

f) Chegadas ao final do sorteio e caso o número de participantes não seja exatamente 32, 16, 8 ou 4 alunos, uma ou mais posições da coluna J2 (jogador 2) não estarão preenchidas. Nesta circunstância apuram-se automaticamente para a próxima eliminatória os jogadores 1, sem adversário correspondente;

g) O mapa de sorteios deve ser afixado em local de estilo, devidamente preenchido (ao professor deve reservar-se uma cópia);

h) Os números dos alunos vencedores devem ser assinalados no mapa de sorteios. Depois de finalizadas todas as partidas de uma eliminatória, deverá proceder-se ao preenchimento das partidas da próxima eliminatória (consultar mapa de referência - incluído no mapa de sorteios).

MAPA DE SORTEIOS

Campeonatos escolares SUPERTMATIK

Dezasseis-avos de Final (de 17 a 32 participantes)		Oitavos de Final (de 9 a 16 participantes)		Quartos de Final (de 5 a 8 participantes)		Meias-Finais (4 participantes)		Finais	
J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2
1A	VS	2A	VS	3A	VS	4A	VS	FA	VS
1B	VS	2B	VS	3B	VS	4B	VS	FB	VS
1C	VS	2C	VS	3C	VS				
1D	VS	2D	VS	3D	VS				
1E	VS	2E	VS						

MAPA DE REFERÊNCIA

Dezasseis-avos de Final (de 17 a 32 participantes)		Oitavos de Final (de 9 a 16 participantes)		Quartos de Final (de 5 a 8 participantes)		Meias-Finais (4 participantes)		Finais									
J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2								
1A	VS	2A	1A	VS	1B	3A	2A	VS	2B	4A	3A	VS	3B	FA	V4A	VS	V4B
1B	VS	2B	1C	VS	1D	3B	2C	VS	2D	4B	3C	VS	3D	FB	D4A	VS	D4B
1C	VS	2C	1E	VS	1F	3C	2E	VS	2F								
1D	VS	2D	1G	VS	1H	3D	2G	VS	2H								
1E	VS	2E	1I	VS	1J												
1F	VS	2F	1L	VS	1M												
1G	VS	2G	1N	VS	1O												
1H	VS	2H	1P	VS	1Q												
1I	VS			VS													
1J	VS			VS													
1K	VS			VS													
1L	VS			VS													
1M	VS			VS													
1N	VS			VS													
1O	VS			VS													
1P	VS			VS													
1Q	VS			VS													

Ano: _____ Turma: _____ Professor: _____