

Campeonatos escolares SUPERTMATIK

Orientaciones para realizar los sorteos

I. Antes de iniciar el sorteo el profesor debe:

- a) Verificar que estén disponibles los siguientes materiales: mapa de sorteos, bolsa opaca, "papeles" con la identificación de los alumnos y bolígrafo azul o negro. Los "papeles" (uno por alumno) deben doblarse en 4 partes de modo que no se pueda ver la identificación de los alumnos;
- b) Confirmar el número de alumnos inscritos presente (para realizar el sorteo deben estar presentes como mínimo un $\frac{3}{4}$ de los alumnos inscritos en el concurso).

II. El sorteo

- a) El sorteo se iniciará con la colocación en la bolsa opaca (por parte del profesor) de los "papeles" con la identificación de los alumnos;
- b) Seguidamente, el profesor deberá sacar el primer papel de dentro de la bolsa opaca. El número del alumno que entre en el sorteo se anunciará y registrará en el Mapa de Sorteos en la posición correspondiente a Jugador 1 (J1) de la partida 1A (de 17 a 32 participantes, Dieciseisavos de Final), 2A (de 9 a 16 participantes, Octavos de Final), 3A (de 5 a 8 participantes, Cuartos de Final) o 4A (de 4 participantes, Semi-Finales);
- c) El alumno elegido anteriormente prosigue a retirar un nuevo papel. El número del alumno deberá anunciarse por el profesor y registrarse en el Mapa de Sorteos en la posición correspondiente a Jugador 1 (J1) de la partida 1B (de 17 a 32 participantes, Dieciseisavos de Final), 2B (de 9 a 16 participantes, Octavos de Final), 3B (de 5 a 8 participantes, Cuartos de Final) o 4B (de 4 participantes, Semi-Finales);
- d) El procedimiento debe repetirse hasta que se agoten las posiciones disponibles de la columna de Jugador 1;
- e) Una vez se haya rellenado toda la columna referente a Jugador 1, se debe comenzar a rellenar la columna correspondiente a Jugador 2. Se debe rellenar siguiendo los mismos pasos antes explicados, de arriba hacia abajo;
- f) Una vez llegados al final del sorteo, en caso de que el número de participantes no sea exactamente 32, 16, 8 o 4 alumnos, una o más posiciones de la columna J2 (Jugador 2) no quedaran rellenas. En esta circunstancia pasarán automáticamente a la siguiente eliminatoria los Jugadores 1 que no tengan adversario;
- g) El Mapa de Sorteos debe colocarse en un lugar visible, debidamente relleno (al profesor se le debe reservar una copia);
- h) Los números de los alumnos ganadores deben señalarse en el mapa de sorteos. Después de finalizar todas las partidas de una eliminatoria, se deberán rellenar las partidas de la próxima eliminatoria (consultar mapa de referencia, incluido en el mapa de sorteos).