



CALENDARIZACIÓN

Inscripciones de escuelas: 1 de septiembre 2018 a 31 enero 2019
Campeonato escolar: hasta el 30 de abril de 2019
Inscripción de alumnos finalistas: hasta el 30 de abril de 2019
Sesiones de entrenamiento online: siempre disponible
Gran Final en línea: 1 a 22 de mayo de 2019
Publicación de resultados: 27 de mayo de 2019

1. CAMPEONATOS, CATEGORÍAS Y NIVELES DE JUEGO

Campeonato	1º EP	2º EP	3º EP	4º EP	5º EP	6º EP	1º ESO	2º ESO	3º Y 4º ESO
Cálculo Mental (ed. 13, internacional)	Nivel 1	Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 4	Nivel 4	Nivel 4
QUIZ Matemáticas (ed. 5, ibérico)					Nivel 2	Nivel 2		Nivel 3	Nivel 3
Vocabulario Inglés, (ed 5, ibérico)			Nivel 1	Nivel 1	Nivel 2	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 4

2. OBJETIVOS

Fomentar el interés por aprender; contribuir para incrementar la adquisición, consolidación y ampliación de conocimientos; reforzar el componente lúdico en el proceso de enseñanza y aprendizaje; favorecer el convivio entre los elementos de la comunidad escolar.

3. DESTINATARIOS

La competición está destinada a alumnos que estudien en escuelas públicas o privadas que se encuadren en las categorías del punto 1.

4. INSCRIPCIONES

Las escuelas, representadas por un profesor coordinador, podrán realizar su inscripción online en www.eudactica.com, rellenando el formulario electrónico disponible en la sección Competición. Las inscripciones se validarán por la organización a través de correo electrónico.

5. ENTRENAMIENTOS - CAMPEONATOS ESCOLARES

Se deberá enseñar el reglamento del campeonato y las reglas del juego con tiempo a los alumnos de las clases que participen. Se recomienda que se realicen como mínimo 5 sesiones de entrenamiento antes de iniciar la competición.

6. CAMPEONATOS ESCOLARES

6.1. Campeonatos intra clase

Eliminatorias disputadas entre alumnos de la misma clase para seleccionar los Campeones, Subcampeones y Terceros clasificados de clase. El sorteo que determinará las partidas a realizar seguirá las indicaciones y mapa de sorteos facilitado por la organización a los profesores coordinadores:

- En cada una de las partidas, participarán dos alumnos y un árbitro que dará las cartas y garantizará el cumplimiento de las reglas del juego (la función de árbitro podrá desempeñarla un profesor o alumno que muestre conocimiento de las reglas y sentido de responsabilidad para la tarea). Las reglas oficiales del juego deben consultarse en <https://www.youtube.com/watch?v=J4sEjkiKkno>;
- Todas las partidas deberán disputarse en 3 juegos (quien gana 2 juegos, pasa a la próxima eliminatoria) excepto las partidas finales, que deben disputarse en 5 juegos (gana la partida aquel jugador que conseguir 3 victorias).

6.2. Campeonato entre clases

Eliminatorias disputadas entre Campeones, Subcampeones y Terceros clasificados de clases de la misma categoría para seleccionar los Campeones, Subcampeones y Terceros clasificados de cada categoría. El sorteo y otras consideraciones siguen lo descrito en el punto y párrafos anteriores [6.1, a) e b)].

6.3. Registro de alumnos clasificados para la Gran Final en línea

Por cada nivel de competición, se clasifican para la Gran Final en línea Campeones, Subcampeones y Terceros clasificados escolares. La participación de estos alumnos en la Gran Final está sujeta a una tasa individual de inscripción por un importe de EUR 3. Para efectuar la inscripción de finalistas, el profesor coordinador deberá enviar por e-mail el formulario de inscripción de finalistas, que la Organización pondrá a disposición, así como el comprobante de pago de las respectivas tasas de inscripción.



7. SESIONES DE ENTRENAMIENTO EN LÍNEA

En esta fase de la competición se puede acceder a una versión limitada del juego SUPERTMATIK en línea (www.supertmatik.net). Se facilitará un video con el modelo exacto de la Grand Final en línea.

8. GRAND FINAL EN LÍNEA

- a) Las Escuelas tienen autonomía para establecer la fecha de realización de la Gran Final, siempre que respeten el periodo previsto para ello;
- b) Para ingresar en la web www.supertmatik.net, cada finalista debe loguearse con sus datos personales (nombre de usuario y contraseña). El profesor debe comprobar que sus finalistas han editado su perfil (en la esquina inferior derecha de la pantalla el nombre del alumno, colegio y nacionalidad – la edición del avatar es opcional). Después el Profesor responsable deberá utilizar la contraseña de acceso exclusiva para profesores;
- c) La Final en Línea estará formada por 3 intentos, con el objetivo de obtener el mejor tiempo en el SUPERTMATIK en línea. Los 3 intentos deberán realizarse en la misma fecha, aceptándose un intervalo de 5 a 10 minutos entre ellas. En la sala donde se efectúen las pruebas, sólo deberán estar presentes los Alumnos clasificados y los Profesores vigilantes. Para un buen desempeño de la aplicación en línea, deberán utilizarse equipos recientes y una conexión estable a Internet;
- d) Sólo se computará el mejor tiempo de cada Alumno a efectos de posicionamiento en el Ranking SUPERTMATIK;
- e) Los resultados (TOP10) se divulgarán en www.supertmatik.net el día 27 de mayo de 2019. Los Diplomas y certificados estarán disponibles en la misma fecha introduciendo los datos de acceso de los alumnos.

9. PRÉMIOS

Posiciones	Trofeo estrella de cristal	Diploma Oficial	T-shirt Oficial	e-certificado	Cupón EUR 10	Cupón EUR 5	SUPERTMATIK	buddhi, IQ Puzzle
1º	✓	✓	✓				✓	✓
2º		✓	✓				✓	✓
3º		✓	✓				✓	✓
4º-6º		✓			✓			
7º-10º		✓				✓		
≥11º				✓				

Los premios serán enviados a la dirección postal del centro hasta el día 21 de junio de 2019. Las Escuelas tienen autonomía para organizar una entrega de diplomas y premios.



Contacto con la Organización:
E. supertmatik@eudactica.com
T. 00351 966 208 191