

Campeonatos escolares SUPERTMATIK

Orientaciones para realizar los sorteos

I. Antes de iniciar el sorteo el profesor debe:

- a) Verificar que estén disponibles los siguientes materiales: mapa de sorteos, bolsa opaca, "papeles" con la identificación de los alumnos y bolígrafo azul o negro. Los "papeles" (uno por alumno) deben doblarse en 4 partes de modo que no se pueda ver la identificación de los alumnos;
- b) Confirmar el número de alumnos inscritos presente (para realizar el sorteo deben estar presentes como mínimo un $\frac{3}{4}$ de los alumnos inscritos en el concurso).

II. El sorteo

- a) El sorteo se iniciará con la colocación en la bolsa opaca (por parte del profesor) de los "papeles" con la identificación de los alumnos;
- b) Seguidamente, el profesor deberá sacar el primer papel de dentro de la bolsa opaca. El número del alumno que entre en el sorteo se anunciará y registrará en el Mapa de Sorteos en la posición correspondiente a Jugador 1 (J1) de la partida 1A (de 17 a 32 participantes, Dieciseisavos de Final), 2A (de 9 a 16 participantes, Octavos de Final), 3A (de 5 a 8 participantes, Cuartos de Final) o 4A (de 4 participantes, Semi-Finales);
- c) El alumno elegido anteriormente prosigue a retirar un nuevo papel. El número del alumno deberá anunciarse por el profesor y registrarse en el Mapa de Sorteos en la posición correspondiente a Jugador 1 (J1) de la partida 1B (de 17 a 32 participantes, Dieciseisavos de Final), 2B (de 9 a 16 participantes, Octavos de Final), 3B (de 5 a 8 participantes, Cuartos de Final) o 4B (de 4 participantes, Semi-Finales);
- d) El procedimiento debe repetirse hasta que se agoten las posiciones disponibles de la columna de Jugador 1;
- e) Una vez se haya rellenado toda la columna referente a Jugador 1, se debe comenzar a rellenar la columna correspondiente a Jugador 2. Se debe rellenar siguiendo los mismos pasos antes explicados, de arriba hacia abajo;
- f) Una vez llegados al final del sorteo, en caso de que el número de participantes no sea exactamente 32, 16, 8 o 4 alumnos, una o más posiciones de la columna J2 (Jugador 2) no quedaran rellenas. En esta circunstancia pasarán automáticamente a la siguiente eliminatoria los Jugadores 1 que no tengan adversario;
- g) El Mapa de Sorteos debe colocarse en un lugar visible, debidamente relleno (al profesor se le debe reservar una copia);
- h) Los números de los alumnos ganadores deben señalarse en el mapa de sorteos. Después de finalizar todas las partidas de una eliminatoria, se deberán rellenar las partidas de la próxima eliminatoria (consultar mapa de referencia, incluido en el mapa de sorteos).

MAPA DE SORTEOS

Campeonatos escolares SUPERTMATIK

Dieciseisavos de Final (de 17 a 32 participantes)		Octavos de Final (de 9 a 16 participantes)		Cuartos de Final (de 5 a 8 participantes)		Semi-Final (4 participantes)		Final	
J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2
1A	VS	2A	VS	3A	VS	4A	VS	FA	VS
1B	VS	2B	VS	3B	VS	A2	VS	FB	VS
1C	VS	2C	VS	3C	VS				
1D	VS	2D	VS	3D	VS				
1E	VS	2E	VS						

MAPA DE REFERENCIA

Dieciseisavos de Final (de 17 a 32 participantes)		Octavos de Final (de 9 a 16 participantes)		Cuartos de Final (de 5 a 8 participantes)		Semi-Final (4 participantes)		Final									
J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2	J1	J2								
1A	VS	2A	1A	VS	1B	3A	2A	VS	2B	4A	3A	VS	3B	FA	V4A	VS	V4B
1B	VS	2B	1C	VS	1D	3B	2C	VS	2D	A2	3C	VS	3D	FB	D4A	VS	D4B
1C	VS	2C	1E	VS	1F	3C	2E	VS	2F								
1D	VS	2D	1G	VS	1H	3D	2G	VS	2H								
1E	VS	2E	1I	VS	1J												
1F	VS	2F	1L	VS	1M												
1G	VS	2G	1N	VS	1O												
1H	VS	2H	1P	VS	1Q												
1I	VS																
1J	VS																
1L	VS																
1M	VS																
1N	VS																
1O	VS																
1P	VS																
1Q	VS																

Año: _____ Clase: _____ Profesor: _____